

## TUF-RTX5060TI-O16G-GAMING

EAN 4711387994382

Produkt Nummer 90YV0MG0-M0NA00



- **Angetrieben von der NVIDIA Blackwell Architektur und DLSS 4**
- **Komponenten in Militärqualität** sorgen für felsenfeste Leistung und eine längere Lebensdauer für ultimative Langlebigkeit
- **Die PCB-Schutzbeschichtung** schützt vor Kurzschlüssen, die durch Feuchtigkeit, Staub oder Schmutz verursacht werden
- **3.1-Slot-Design** mit massiver Lamellenanordnung, optimiert für den Luftstrom mit drei Axial-Tech-Lüftern
- **Das Phase-Change-GPU-Wärmeleitpad** sorgt für optimale Wärmeleistung und Langlebigkeit und übertrifft herkömmliche Wärmeleitpaste für Grafikkarten mit hoher Belastung

# Technische Daten TUF-RTX5060TI-O16G-GAMING

Prozessor	
Grafikprozessorenfamilie:	NVIDIA
GPU:	GeForce RTX 5060 Ti
Maximale Auflösung:	7680 x 4320 Pixel
CUDA:	Ja
Parallele Verarbeitungstechnologie:	Nicht unterstützt
CUDA-Kerne:	4608
Prozessor-Boost-Taktfrequenz:	2692 MHz
Prozessorfrequenz (OC-Modus):	2662 MHz
Maximale Displays pro Videokarte:	4
Speicher	
Separater Grafik-Adapterspeicher:	16 GB
Grafikkartenspeichertyp:	GDDR7
Breite der Speicherschnittstelle:	128 Bit
Speicherbandbreite (max.):	28 GB/s
Anschlüsse und Schnittstellen	
Schnittstelle:	PCI Express 5.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse:	1
Anzahl DVI-D-Anschlüsse:	0
Anzahl DVI-I-Anschlüsse:	0
Anzahl DisplayPort Anschlüsse:	3
HDMI-Version:	2.1b
DisplayPorts-Version:	2.1b
Gewicht und Abmessungen	
Gewicht:	1,15 kg
Länge (mm):	302 mm
Tiefe:	62 mm

Höhe:	133,5 mm
Energie	
Min. Systemstromversorgung:	550 W
Zusätzliche Stromanschlüsse:	1x 16-pin
Verpackungsdaten	
Verpackungsbreite:	421 mm
Verpackungstiefe:	227 mm
Verpackungshöhe:	88 mm
Paketgewicht:	1,91 kg
Verpackungsart:	Box
Design	
Kühlung:	Aktiv
Kühltechnik:	ASUS Axial-tech
Anzahl Lüfter:	3 Lüfter
Formfaktor:	Full-Height/Full-Length (FH/FL)
Anzahl Slots:	3,1
Beleuchtung:	Ja
Farben der Beleuchtung:	Multi
Produktfarbe:	Schwarz
Leistungen	
TV Tuner integriert:	Nein
OpenGL-Version:	4.6
Dual-Link-DVI:	Nein
HDCP:	Ja
HDCP-Version:	2.3
Übertaktete (OC) Ausgabe:	Ja